

10月14日,安徽省电竞行业的一大盛事——2016年安徽省高校电子竞技联赛(AUEL)暨2016-2017年全国高校电子竞技联赛(CUEL)安徽赛区启动新闻发布会,在安徽省合肥市天鹅湖大酒店隆重举行,这标志着这一季安徽最高规格的电子竞技官方赛事正式启动。此次赛事由安徽省体育局、安徽省教育厅、共青团安徽省委和安徽出版集团共同指导,由安徽省电子竞技协会和市场星报社共同主办,于10月14日正式开赛。

■记者 任金如/文 王恒/图



领导嘉宾共同启动赛事

我省添省级赛事品牌,高校电子竞技联赛鸣锣开赛 “英雄联盟”玩得好,有望去美国打比赛

发布会现场,来自安徽省和合肥市等有关部门负责同志、安徽出版集团、安徽文旅投资集团、中国电信合肥分公司等企业代表以及20余家各大媒体的朋友共同见证了“2016年安徽省高校电子竞技联赛”的正式启动。比赛正式启动后,全省将有40余所高校参与,近2000个战队、万余名选手参赛,预计1000万人次直接观赛,或创下我省单项运动之最。根据2016年联赛组委会安排,全省共设置16个赛点,重点围绕英雄联盟、刀塔2、炉石传说、FIFA online3、守望先锋等五个项目进行比赛。此次赛事共分为三个阶段,从预赛、对抗赛到决赛将历时两个多月时间。

据赛事组委会有关人士介绍,凡年满十八周岁以上的高校电竞爱好者均可自由

组队报名参赛。对于最终决出的全省冠军,将代表安徽高校参加国家体育总局信息中心主办的2016-2017年全国高校电子竞技联赛,不仅可以与全国各省市区的高校战队切磋技艺,还有机会前往美国等多所名校进行实战交流。

早在2003年,电子竞技就经国家体育总局批准,成为我国正式开展的第99个体育项目,并在2016年被列为第67号体育运动项目。安徽电子竞技体育运动一直不甘落后,近年来涌现出BurNing、同福战队等优秀的职业选手和职业战队,让中国电竞的舞台一直不缺乏安徽人的身影。此次由安徽省电子竞技协会和市场星报社共同主办的2016年安徽省高校电子竞技联赛,有望打造成为我省第一个官方举办的省级赛事品牌。



现场电竞对抗表演赛

安徽文旅布局电子竞技

——安徽文旅投资集团副总经理、市场星报社总编辑 陈宝红



作为安徽省文化产业的龙头企业,安徽出版集团已形成了完善的产业布局,新近成立的安徽文旅投资集团正是为了整合我省的文化及旅游资源、拓展多元化产业发展的格局,集团非常重视文化、旅游与体育产业的融合,此次集团旗下星报传媒与安徽省电子竞技协会共同主办安徽省高校电子竞技联赛,就是为了支持安徽省体育产业的发展、打造电子竞技体育赛事品牌、实施企业转型升级的一次尝试。

市场星报社参与主办安徽省高校电子竞技联赛,得到了安徽省体育局、安徽省教育厅、共青团安徽省委的大力支持,并提供了全程指导,也为赛事的品牌影响力的建设提供了强力支持。目前,2016安徽高校电子竞技联赛已吸引全省40多所高校参与,至少将吸引1000多万人次直接观赛。这充分说明,国家要求“以企业为主体,举办全国性或国际性电子竞技游戏游艺赛事活动”是有广大群众基础的,是顺应时代,顺应市场,顺应民心之举。我们有理由相信,安徽的电子竞技体育运动有相关主管部门的支持和指导,有各大媒体的深度关注,有广大爱好者的积极参与,必将迎来快速发展的春天。

电子竞技为文化强省、体育强省做出贡献

——安徽省体育总会副秘书长、省电子竞技协会副会长 王钢



我们期待已久的安徽省高校电子竞技联赛拉开帷幕。为此,我代表省体育局、省体育总会向担任此次比赛组委会的全体成员致以真诚的感谢。同时,向支持和关心安徽电子竞技事业发展的安徽出版集团、安徽文旅投资集团、中国电信合肥分公司、市场星报社、安徽天狼竞技公司表示衷心的感谢。

安徽电子竞技发展从起步到现在,经历了不少艰难险阻,但在大家共同努力下,现在电子竞技在安徽已不仅仅是一种运动,已经发展成为孕育着无限生机和发展空间的行业。这次比赛已经是目前安徽最高规格的官方赛事,希望本次大赛组委会能秉持着公开、公平、公正的原则,比赛始终贯穿体育道德风尚和支持电竞的发展理念,为所有此次电子竞技比赛的运动员和爱好者们服务好,确保各项赛事能圆满成功,竞技健儿赛出风格、赛出水平。

互联网既然能改变我们的生活,那么电子竞技也能改变青少年们的现在和未来。相信本届的大赛能圆满取得成功,安徽电子竞技必将能为体育强省、文化强省做出应有的贡献。

企业参与,电竞再迎春天

——安徽省电子竞技协会副秘书长 徐峰



全国高校电子竞技联赛(CUEL)是国家体育总局信息中心于2015年创立的一项大型单项体育赛事,分为春季赛和秋季赛两个赛季进行,安徽省电子竞技协会联合市场星报社主办安徽省高校电子竞技联赛,既是我省的第一个电子竞技官方举办的自主品牌赛事,也是CUEL体系的一部分,优胜者会晋级全国总决赛,总决赛的优胜者可以代表中国的高校与美国的高校战队进行对抗赛。

按照CUEL竞赛规程,比赛项目有5个:英雄联盟、刀塔2、守望先锋、炉石传说、FIFA online3,另加一个手游项目。

我省的高校联赛方案获得省体育局的批准后,省电子竞技协会及星报传媒就成立了组委会,设立了相关工作机构,到目前为止,各项工作已准备就绪。待新闻发布会过后,联赛的第一阶段比赛即校内选拔赛即将拉开战幕。今年联赛由安徽出版集团等参与和支持,必将会大大推动我省电子竞技运动的健康开展,迎来安徽省电子竞技发展的又一个春天。