

百城联赛，梦想第一站！安徽省总决赛老对门，化的了！

最近有细心的网友发现，在合肥天鹅湖大酒店、合肥之心城购物中心外写字楼的外墙上，出现了“穿越火线百城联赛安徽省总决赛”字样的巨大投幕，原来是2017年穿越火线百城联赛秋季赛安徽省总决赛于11月4日～11月5日在合肥天鹅湖万达港荣空间打响了，有网友感叹，之前只有大明星来合肥演出或者有其他大型活动的时候才能看到这样的投幕，没想到一次电竞比赛就吸引了这么多目光，现在的电竞行业真的是一派繁荣景象。

据悉，本次比赛共吸引了全省各地市的33支队伍参加，他们代表着安徽穿越火线领域内的最高水平，而经过2天的激烈角逐，最终，来自合肥的EMG战队获得了本次赛事的团队冠军。来自淮南的徐云松夺得了本次比赛个人金枪王的称号。

作为穿越火线百城联赛秋季赛安徽省总决赛的举办地，当天，天鹅湖万达购物中心聚集了来自全省各地的电竞玩家以及游戏爱好者。合肥师范学院，安徽建筑大学，安徽医科大学等多所高校也自发组织助威团前往天鹅湖万达现场进行观赛。

合肥天鹅湖大酒店、合肥之心城购物中心这种大型商业圈，出现如此巨大的室外投幕，也意味着开始有更多的人将目光投入到电竞领域，电子竞技不再只是简简单单几个人一块打游戏了，它已经变成了一项重要的体育赛事，变成了一种重要的体育文化现象。 ▮本报记者







电子竞技获得国际奥委会认可

作为全球范围内仅次于奥运会的第二大规模多项目体育赛事，亚运会已经向电竞敞开大门，今年4月，亚洲奥林匹克理事会就宣布，电竞将正式成为2022年杭州亚运会的比赛项目。同时电竞将作为宣传项目在2018年第十八届亚运会中首次出现，明年，观众就能在国际大型体育赛场上看到电竞人的风采，2022年杭州亚运会上，大家也将看到一群电竞年轻人将身披国旗为国争光。

更值得电竞人欣喜的是，国际奥委会在今年10月底召开的第六届峰会上正式宣布，同意将电竞视为一项运动。这也意味着电子竞技有望成为奥运会正式比赛项目，电子竞技走向奥运赛场又近了一步。

而在合肥市电子竞技协会秘书长吴义文看来，目前安徽省电竞领域的火爆不是偶然现象。“本次穿越火线安徽省总决赛，能够引起社会这么多的关注，可以说并不是偶然现象，它本身也代表着电竞领域的快速发展。”吴义文表示“亚洲地区已有国家将电子竞技列入运动会正式比赛项目，电竞也已经成功成为亚运会的正式比赛项目，电子竞技进入奥运会，目前来看也只是时间问题。”

在他看来，如果电子竞技成为奥运比赛项目，将有助于电子竞技这项运动吸引更多社会的目光，吸收更多的社会资源，也有利于社会转变对电子竞技的看法，抛弃过去旧的思维模式，吸引更多的年轻人投身到电竞事业中去。

“这是我第六次参加线下的比赛，也是我玩穿越火线的第八个年头，在线下打游戏给我带来了很多的欢乐，我这次的目标就是希望能代表安徽省去TGA参加个人金枪王的比赛。”来自淮南的徐云松表示，“我觉得这个赛事是一个我们草根展现自己的平台，也是给想通往职业道路的选手的一条捷径，希望官方在线下能多举办一些这种联赛，让我们这些草根能多体验线下的激情。”

“还是要感谢腾讯这么高规格的宣传手段，让更多人关注到了电竞这个行业。要感谢这么多幕后工作人员和职业选手的不懈努力、辛苦付出。作为一个电竞从业人员和安徽人来说，我更开心这次省赛包括之前的一些大赛都在安徽举办。让年轻有梦想的朋友都为梦想而努力奋斗！”知名CF解说怪咔说道。

电子竞技与传统体育

但我们需要明确一点，不能把电子竞技就等同于打游戏来看待，电子竞技与传统的体育运动一样，竞技是其核心，电竞与传统体育项目都具有竞技性，目前都是被国际所认可的一种体育运动。而且从电竞选手为比赛付出的准备、日常训练的强度上来看，都可以与传统体育运动员相媲美。电竞不仅仅是大家之前认为的脑力运动，也是体力上的较量，几个小时在那种高强度的精神紧绷状态下，是对选手体力的极大考验。

电竞选手的黄金时期特别短暂。来自腾讯电竞的统计，电竞选手的黄金年龄一般在17岁～21岁之间，25岁之后就已经不能适应高强度的比赛需求了，从反应和体力上相对来说会有一个很大的下滑，比如本次百城联赛安徽省总决赛参赛选手的平均年龄只有19岁。这点与传统体育项目不同，不管是足球、篮球还是乒乓球，25岁正是一名运动员职业生涯上升的黄金时期，这也从侧面说明，电子竞技具有的浓厚的竞技性与更新换代的快频率。

中国电竞事业的发展

其实早在2003年电子竞技就被国家体育总局正式批准为第99个正式体育竞赛项。2008年，国家体育总局将电子竞技改批为第78个正式体育竞赛项，极大地促进了我国电子竞技的发展。

而事实上，人们对电竞的看法正在不断改变。教育部的改革更是推进了电竞的发展，2016年9月，国家教育部发布《普通高等学校高等职业（专科）专业目录》，在“体育类”中新增“电子竞技运动与管理”专业，有机构统计，目前全国有十几家高校相继开设了电子竞技相关专业。

院校电竞专业与电竞选手培训有很大差别。高校开设电子竞技专业，并不是为了培养职业玩家，而是培养电子竞技管理与游戏策划方面、传媒方面的人才。电子竞技已经成为一个官方承认的体育竞技项目，并带动了一个迅猛发展的新兴文化产业。有数据显示，早在2008年，中国游戏产业收入规模便已经超过传统的3大娱乐产业——电影票房、电视娱乐节目和音像制品发行收入。今年上半年，中国游戏市场实际销售收入达到997.8亿元。

本次穿越火线安徽省总决赛，正是我国电竞领域发展的一个缩影，相信在电竞人的不断努力下，电子竞技正式成为奥运会比赛项目的那天会越来越近，同时通过高校电竞教育推动电竞项目和电竞产业的快速发展，一定会为经济社会发展贡献一份力量。